Практическое задание: **Туристический гид** (Консольное приложение на C#)  
  
Цель: Разработать консольное приложение на C#, которое будет предоставлять информацию о различных достопримечательностях для туристов.  
  
Задачи:  
  
1. Базовая структура:  
    - Создайте класс `Attraction` с полями: `Name`, `Description`, `Location`, `Rating` и `OpeningHours`.  
    - Создайте список или коллекцию для хранения объектов типа `Attraction`.  
  
2. Добавление достопримечательности:  
    - Реализуйте функциональность для добавления новой достопримечательности в список, запрашивая у пользователя все необходимые данные.  
  
3. Просмотр списка достопримечательностей:  
    - Пользователь должен иметь возможность просмотреть весь список достопримечательностей или выбрать конкретную по имени.  
  
4. Фильтрация и поиск:  
    - Предоставьте возможность фильтровать достопримечательности по рейтингу.  
    - Реализуйте функциональность поиска достопримечательности по части ее названия.  
  
5. Редактирование и удаление:  
    - Пользователь должен иметь возможность редактировать информацию о выбранной достопримечательности или удалить ее из списка.  
  
6. Сохранение и загрузка данных:  
    - Реализуйте возможность сохранять текущий список достопримечательностей в файл и загружать данные из файла при запуске приложения.  
  
7. Интерфейс пользователя:  
    - Создайте простой и интуитивно понятный текстовый интерфейс в консоли, чтобы пользователь мог легко взаимодействовать с приложением. Реализуйте меню с различными опциями, например: "1. Добавить новую достопримечательность", "2. Просмотреть все достопримечательности" и т. д.  
  
Дополнительные задачи для более опытных студентов:  
  
1. Сортировка:  
    - Реализуйте функциональность сортировки списка достопримечательностей по различным параметрам (например, по рейтингу, алфавиту).  
  
2. Оценки пользователей:  
    - Дайте возможность пользователю оценить конкретную достопримечательность и обновите общий рейтинг на основе всех оценок.  
  
3. Расширенный поиск:  
    - Реализуйте дополнительные опции поиска, например, по местоположению или часам работы.  
  
Это задание поможет начинающим разработчикам на C# практиковаться в основных концепциях объектно-ориентированного программирования, работе с коллекциями, файловой системой и взаимодействием с пользователем через консольный интерфейс